



ACTA No. 2			
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: <u>Juego de mesa electronico sobre mitos y leyendas P2025-164869-16865</u>			
CIUDAD Y FECHA:	Popayán, 14 de julio de 2025	HORA INICIO: 09:00	HORA FIN: 10:00
LUGAR Y/O ENLACE:	Tecnoparque Nodo Cauca, Complejo Científico Sennova	DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTRO: CAUCA /Comercio y Servicios	
AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: • Revisión de avances actuales del desarrollo del juego. • Coordinación interlíneas: Tecnologías Virtuales y Electrónica y Telecomunicaciones. • Estado de adaptación de mockups al hardware. • Elementos funcionales ya integrados. • Proyección para cierre del proyecto.			
OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: • Documentar los avances técnicos en el desarrollo del juego electrónico. • Registrar la articulación entre las líneas involucradas en el proyecto. • Asegurar la correcta adaptación de la interfaz a las dimensiones físicas del hardware. • Identificar los componentes ya implementados (menú, personajes, escenarios, sonido). • Establecer una proyección de cierre del proyecto dentro de un mes.			
DESARROLLO DE LA REUNIÓN			
El proyecto Juego de Mesa Electrónico sobre Mitos y Leyendas presenta un avance considerable y se encuentra en fase de consolidación funcional. Este desarrollo ha sido posible gracias al trabajo conjunto entre la Línea de Tecnologías Virtuales y la Línea de Electrónica y Telecomunicaciones, lo que ha permitido una integración efectiva entre software e infraestructura física. Desde el frente de Tecnologías Virtuales, se ha estado trabajando en la adaptación de los mockups al tamaño real de la pantalla proporcionado por la línea de Electrónica y Telecomunicaciones. Este proceso garantiza que la interfaz gráfica se visualice correctamente en el dispositivo final, respetando las dimensiones exactas suministradas por el equipo técnico de hardware. Hasta el momento, ya se encuentran implementados los siguientes componentes del juego: • Menú principal funcional			



- **Personajes y avatares integrados**
- **Escenarios en desarrollo activo**
- **Integración de efectos y recursos de sonido**

La comunicación entre líneas ha sido fluida y efectiva, permitiendo que las decisiones de diseño se ajusten a los requerimientos físicos y tecnológicos del prototipo.

De acuerdo con el ritmo de avance actual, se estima que **el proyecto podrá cerrarse exitosamente en el transcurso del próximo mes**, quedando listo para su fase de pruebas finales y validación del producto como una solución educativa e interactiva.

CONCLUSIONES

El **Juego de Mesa Electrónico sobre Mitos y Leyendas** avanza de manera notable, integrando diseño, funcionalidad y requerimientos técnicos del hardware en desarrollo. La colaboración entre las líneas de **Tecnologías Virtuales y Electrónica y Telecomunicaciones** ha permitido alinear correctamente las dimensiones de la pantalla con los elementos gráficos del sistema.

Con el menú, personajes y componentes sonoros ya integrados, y los escenarios en fase final de desarrollo, el proyecto se proyecta para su **cierre en aproximadamente un mes**, con alta expectativa de cumplimiento y consolidación de una propuesta didáctica innovadora.

ESTABLECIMIENTO Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS

ACTIVIDAD /DECISIÓN	FECHA	RESPONSABLE	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL
Desarrollo del código	20-06-2025	Fabian camilo	

DE: ASISTENTES Y APROBACIÓN DECISIONES

NOMBRE	DEPENDENCIA/ EMPRESA	APRUEBA (SI/NO)	OBSERVACIÓN	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL
Fabian camilo	Independiente	Si		



Daniel Andrés Román	Tecnoparque	SI		<i>DA</i>
De acuerdo con La Ley 1581 de 2012, Protección de Datos Personales, el Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, se compromete a garantizar la seguridad y protección de los datos personales que se encuentran almacenados en este documento, y les dará el tratamiento correspondiente en cumplimiento de lo establecido legalmente.				



ANEXOS

Mockup de la interfaz (Número de jugadores, escenario, seleccionar modo de juego, seleccionar personaje)

